Вопросы:

1)Что представляет собой программный модуль?

2)Компонент программного модуля.

3)Взаимосвязь программирования с другими областями знаний.

4) Технология программирования.

5)Концепция разработки программного модуля

6) Жизненный цикл программы

7)Требования к качеству программного модуля

8)Спецификация компонент программного модуля и спецификация качества

9)Функциональная спецификация

10)Разработка структуры программы

11)Спецификация программного модуля

12)Понятия программ и программного обеспечения

13)Понятие системного программирования

14)Этапы подготовки программ

15)Основные инструменты прикладного программирования

16)Выбор языка программирования

17)Интерфейс WinApi

18)Структура Windows-приложения

19)Стили классов окон

20)Оконные стили

21)Функции GDI

22)Обработка сообщений

23)Обработка сообщений мыши

24)Обработка сообщений клавиатуры

25)Обработка сообщений таймера

26)Работа с элементами управления системных классов

27)Создание ресурсов приложения

28)Создание меню

29)Создание акселераторов

30)Работа с диалоговыми панелями

31)Стандартные диалоги

32)Управление памятью

33)Управление файлами

34) Управление процессами

35) Управление потоками

36)Стандартные библиотеки

37)Библиотеки динамической компоновки DLL. Способы подключения DLL.

38)Различия между динамической и статической компоновкой

39) Что такое MFC-классы? Их функции, возможности, расположение, подключение к среде разработки

40) Библиотека MFC-классов

41) Формирование MFC-библиотеки в приложении. В каком случае вариант формирования не имеет значения

42)Как создать диалоговое окно с использованием библиотеки MFC. Какие классы будут вызваны и для чего?

43)Средства отладки программ С++

44)Средства и методы тестирования С++

45)Средства и виды оптимизации программ С++

46)Какие уровни абстракции существуют для процесса разработки программного обеспечения

47) Разработка архитектуры программы

48)Разработка структуры программы

49)Реализация программного обеспечения

50)Опишите цикл разработки прикладного программного обеспечения

51)Типы организации памяти ЭВМ. Защита памяти

52)Понятие потоков и процессов в ОС Windows. Приоритет потока

53) Работа с указателями и переменными. Выделение памяти

54) Создание кисти и пера для рисования. Класс CBrush,

55) Обработка нажатия кнопки мыши. Сообщения WM\_MOUSEMOVE, WM\_MBUTTONUP, WM\_MOUSEHOVER

56)Обработка двойного клика. Функция GetSystemMetrics

57)Процесс обработки сообщений OC Windows

58)Создание дочернего окна. Наследование

59)Клавиатура. Обработка сообщений клавиатуры

60)Параметры сообщений клавиатуры

61) Классы панелей элементов управления. Опишите CStatusBar, CToolBar, CDialogBar, CReBar, и COleResizeBar

62)Идентификатор окна

63)Методы направления сообщений в оконную процедуру

64)Графические объекты. Line(), ellipse(), rectangle().

65)Обработка событий кнопок. Класс CButton

66)Диалоговые панели. Параметры диалоговых панелей

67)Диалоговые панели цвета

68)Диалоговые панели шрифта

69) Понятие файла. Чтение и запись в файл.

70)Многослойная структура ОС.

71)ОС на основе монолитного ядра

72)Планирование и диспетчеризация потоков.

73)Вытесняющие и невытесняющие алгоритмы планирования.

74)Алгоритмы планирования, основанные на квантовании.

75)Алгоритмы планирования, основанные на приоритетах.

Задачи/ пз на экз

1. Реализовать функцию:

А)